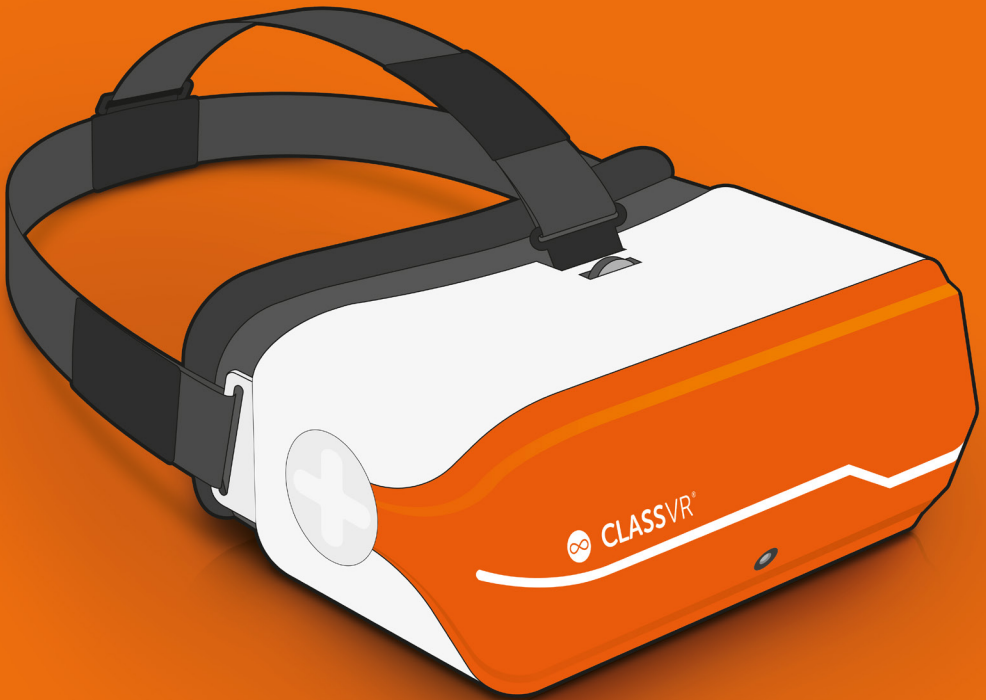




CLASSVR

KONFIGURACJA I PRZEWODNIK UŻYTKOWNIKA

ClassVR Headset Model: CVR-155 / CVR-155A



Rozdział 1

Kaseta VR i gogle

1.1. Podłączanie kabla zasilającego do kasety 4 i 8 gogli.

Przesuń w dół blokadę w celu otwarcia kasety. Podłącz przewód zasilający do tylnej części kasety. Upewnij się, że kabel jest poprawnie podłączony (w pełni włożony).



1.2. Koncentrator USB

Koncentrator USB, umieszczony w górnym lewym rogu kasety, używany jest do ładowania każdego zestawu VR przez połączenie kablowe. Kiedy jednostka jest w trakcie procesu ładowania zielone światło pojawia się na koncentratorze. Włącznik zasilania znajduje się na górze koncentratora.



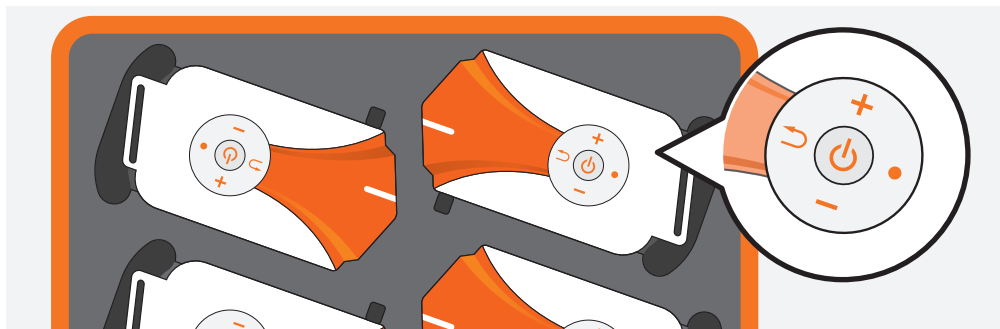
1.3. Ładowanie gogli

W celu naładowania gogli VR, odtóż je do przenośnej kasety, upewniając się, że przycisk zasilania na goglach jest zwrócony ku górze i kabel micro USB jest dostępny. Podłącz kabel do portu micro USB w spodniej części gogli. Światło powyżej złącza stanie się niebieskie, aby pokazać trwający proces ładowania.



Zaleca się odłączenie kasety od prądu gdy gogle są w pełni naładowane. Upewnij się, że gogle są w pełni naładowane przed pierwszym użyciem.

Upewnij się, że przycisk zasilania na goglach jest **zwrócony ku górze** kiedy umieszczasz je z powrotem w kasecie. Ta pozycja zapewni, że gniazdo micro USB będzie po właściwej stronie.

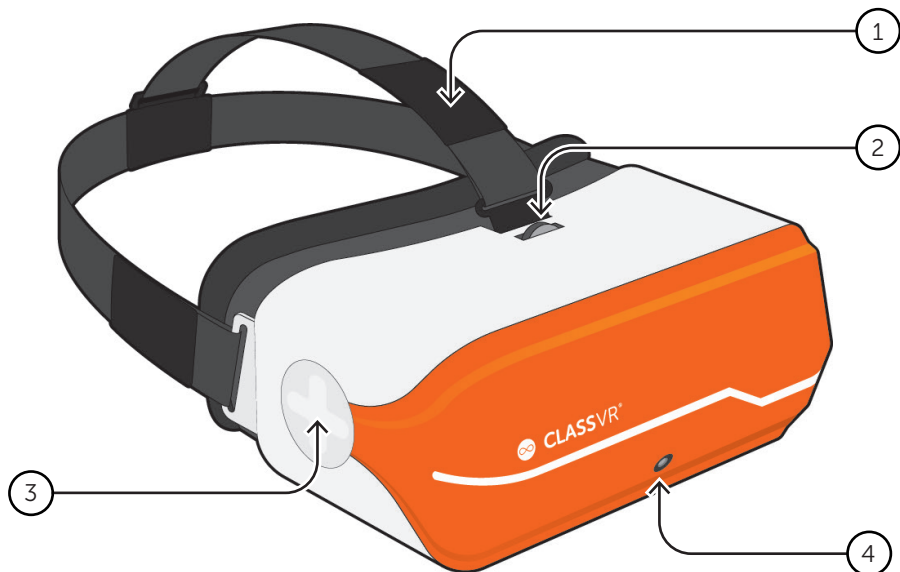


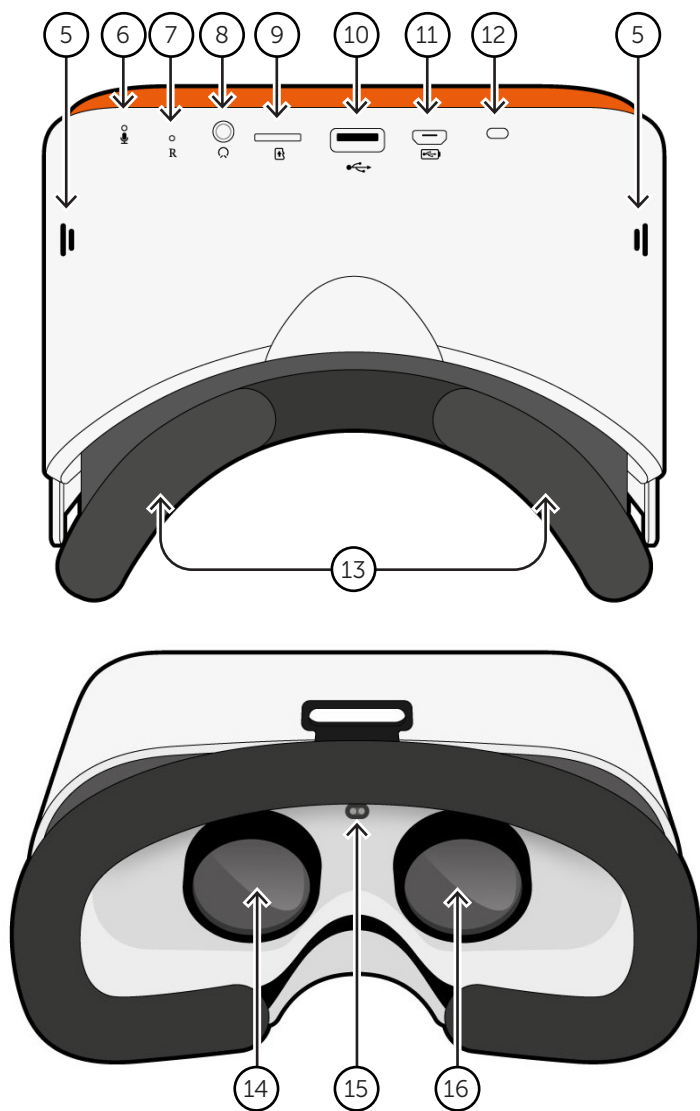
1.4. Gogle VR na pierwszy rzut oka



Przyciski sterowania

-  Przycisk głośności + (zwiększanie głośności)
-  Przycisk Cofnij (przytrzymaj dłużej, aby zmienić tryb wyświetlania)
-  Przycisk zasilania
-  Przycisk Wyboru/Akcji
-  Przycisk głośności - (zmniejszanie głośności)

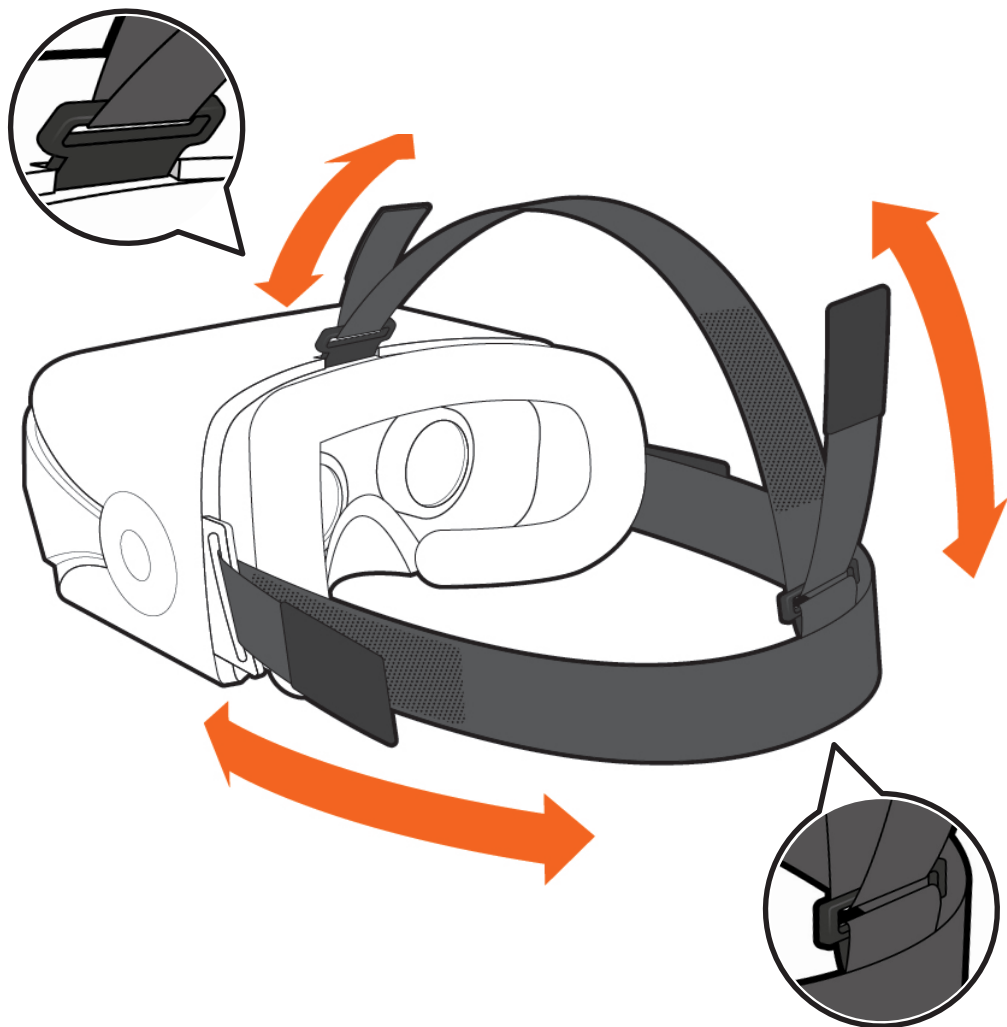
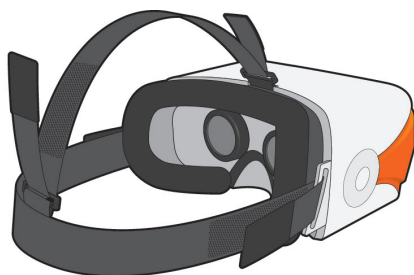




- | | | |
|-----------------------|-------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Opaska na głowę | 7. Przycisk Reset | 13. Nakładka na twarz / wyściółka |
| 2. Regulacja ostrości | 8. Gniazdo słuchawkowe 3.5 mm | 14. Lewe pole widzenia |
| 3. Panel dotykowy | 9. Miejsce na Kartę Pamięci | 15. Czujnik bliskości |
| 4. Aparat | 10. USB A | 16. Prawe pole widzenia |
| 5. Głośniki | 11. Micro USB | |
| 6. Mikrofon | 12. Kontrolka zasilania | |

1.5. Jak dopasować taśmę na głowę - opaskę

Przeciśnij paski przez odpowiednie otwory, a następnie użyj zapięcia na rzep aby zacisnąć paski w ten sposób, aby zestaw był bezpiecznie i wygodnie dopasowany do głowy każdego ucznia.



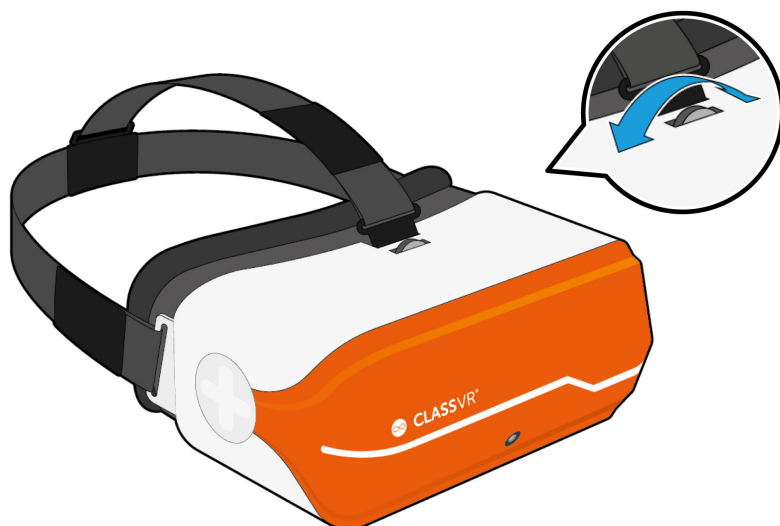
1.6. Jak wymienić nakładkę na twarz - wyściótkę

Odciągnij piankową wyściótkę od plastikowej części, tak aby uwolnić się zapięcie na rzep. Umieść piankę w pożądanej pozycji, upewniając się, że miękka tkanina jest dokładnie dopasowana do plastikowych uchwytów.



1.7. Jak regulować ostrość

Aby dostosować ostrość, przekręć pokrętko w lewo lub prawo, aż obraz wyostrzy się.



Rozdział 2

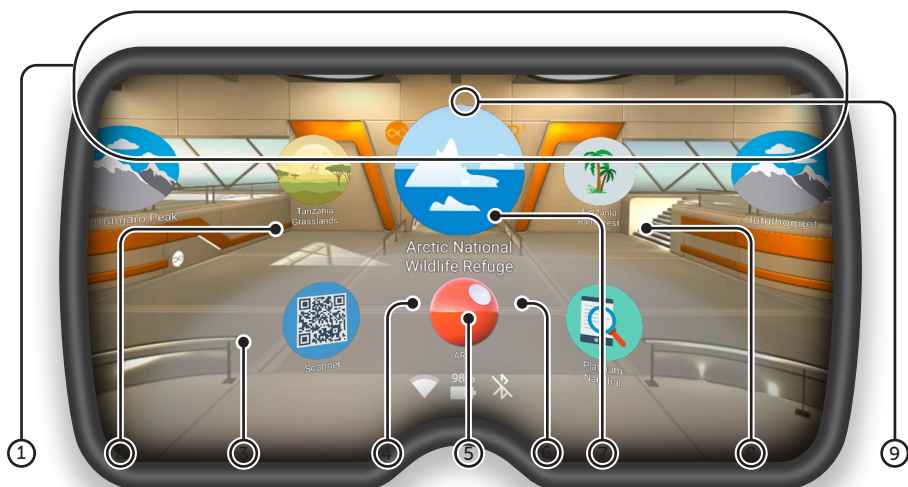
Poznaj Podstawy: Jak działają gogle VR?

2.1. Włączanie gogli VR

Aby włączyć gogle ClassVR, po prostu naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania, znajdujący się po lewej stronie gogli, przez 5 sekund. Pojawi się logo ClassVR, a następnie menu ekranu.



W celu oszczędzania energii, ekran wyłącza się, gdy gogle nie są używane. Załóż gogle na twarz, aby aktywować czujnik i ekran ponownie się włączy.



- 1 **Doświadczenie VR** wkrocz wraz ze swoją klasą w niesamowity świat VR. Wybierz spośród naszej wielkiej, różnorodnej kolekcji doświadczeń lub stwórz własne, za pomocą portalu ClassVR.
- 2 **Skanner Kodów QR** używany, aby szybko przetaczać się pomiędzy kolekcjami doświadczeń VR.
- 3 **Zwiększone pole widzenia** daje uczniom bezpieczeństwo i świadomość otoczenia. Przedni aparat wyświetla najbliższe otoczenie na ekranie gogli (w czasie rzeczywistym).
- 4 **Wi-Fi** Ta ikona wskazuje na łączność z internetem
- 5 **Poziom baterii** Kolor zmienia się na czerwony, aby wskazać niski stan baterii.
- 6 **Bluetooth** Ta ikona wskazuje czy Bluetooth jest włączony (wyłączony w niektórych regionach).
- 7 **ARC App** aplikacja do prekonfigurowanych zajęć z Rozszerzonej Rzeczywistości.
- 8 **Informacje o urządzeniu** Wyświetla informacje o goglach.
- 9 **Biała kropka (celownik)** Traktuj tę kropkę jako przyrząd wyboru, aby zaznaczyć elementy, które chcesz wybrać.

2.2. Kontrolery nawigacji

Podczas gdy uczniowie mają założone gogle i wyświetlane na nich doświadczenie nie są pod kontrolą nauczyciela, mogą oni nawigować, używając prostych gestów "wybierz" lub naciskając przyciski.



Swipe Pad -
panel dotykowy do
sterowania gestami

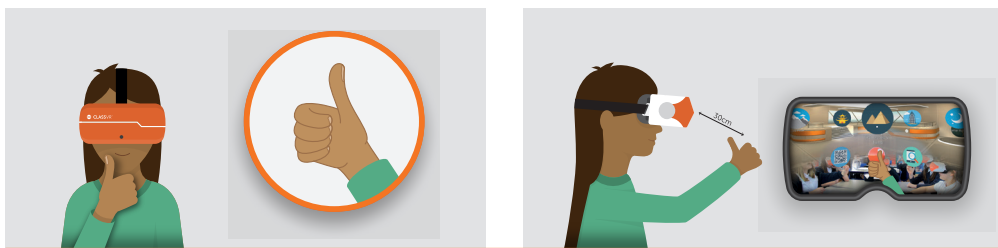
Kciuk w górę

Przycisk Wybierz/
Akcja

W celu wybrania doświadczenia:

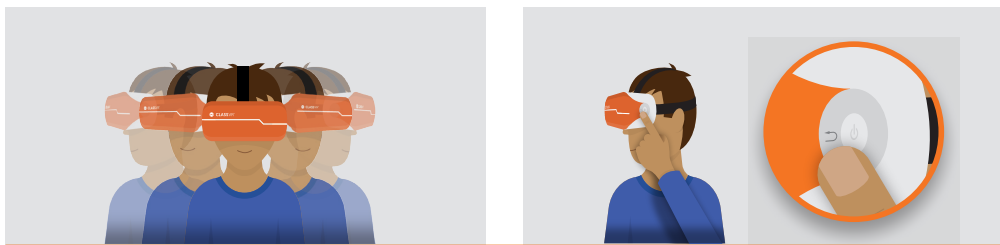


Obróć głowę, aby znaleźć ikonę, którą chciałbyś wybrać. Popatrz na tę ikonę. Powinieneś zobaczyć białą kropkę w miejscu, na które patrzysz.



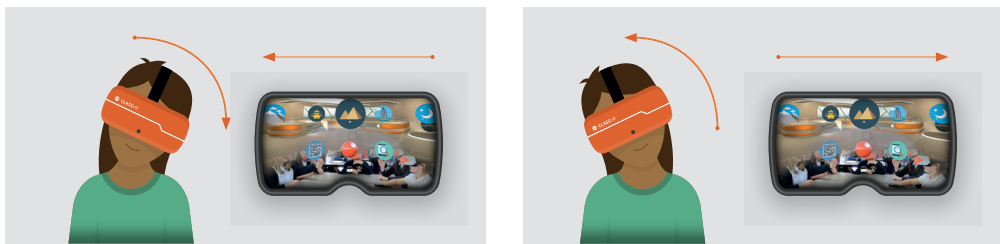
Utrzymując wzrok na ikonie, poruszaj dłonią przed goglami, aż do momentu gdy zobaczysz ją na dole ekranu. Wykonaj gest wyboru (kciuk w górę), trzymając dłoń około 30cm przed aparatem. Obraz zmieni się na zielony, kiedy twój gest zostanie rozpoznany. Możesz również nacisnąć przycisk "wybierz", znajdujący się po lewej stronie gogli lub dotknąć panelu dotykowego, który jest po stronie prawej.

Aby wrócić do ekranu menu:



Mając nałożone gogle, poruszaj głową płynnie z jednej strony na drugą (jak na znak sprzeciwu), lub naciśnij przycisk powrotu, który jest po lewej stronie gogli.

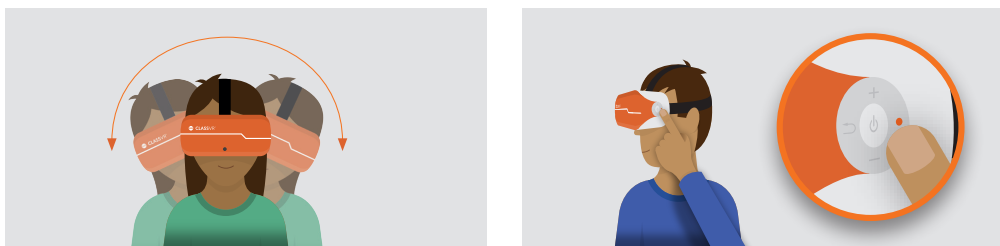
Aby nawigować w lewo lub prawo bez odwracania się:



Przechył głowę w lewo, aby przewinąć w kierunku lewej strony ekranu.
Przechył głowę w prawo, aby przewinąć w kierunku prawej strony ekranu.

2.3. Sterowanie wewnątrz doświadczenia

Podczas oglądania obrazu 360:

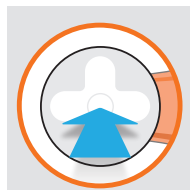


Przechył głowę, by przesunąć widok bez odwracania się.

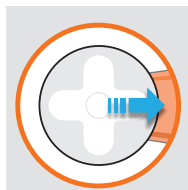
Naciśnij i przytrzymaj przycisk wyboru, aby powiększyć.

Podczas oglądania filmu 360:

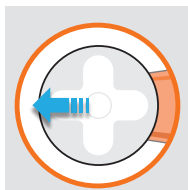
Użyj panelu do sterowania gestami do nawigacji:



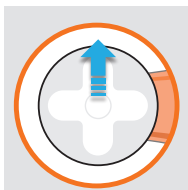
Dotknij panel, aby zatrzymać film lub wznosić jego odtwarzanie.



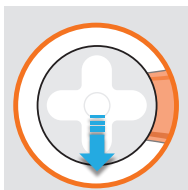
Przewiń w kierunku przodu, aby przeskoczyć o 30 sekund do przodu.



Przewiń w kierunku tyłu, aby cofnąć się o 10 sekund.



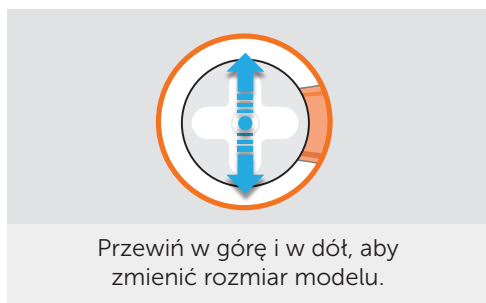
Przewiń do góry, aby ponownie odtworzyć film.



Przewiń w dół, aby przeskoczyć do końca filmu.

Podczas oglądania modelu 3D:

Użyj panelu do sterowania gestami:



Przewiń w górę i w dół, aby zmienić rozmiar modelu.



Przewiń do przodu i do tyłu, aby obrócić model.

Użyj ARCube, aby móc swobodnie trzymać i obracać model.

2.4. Aby uzyskać dostęp do doświadczeń VR



Po prostu otwórz aplikację Skaner QR na goglach i popatrz na QRKey na arkuszu planu lekcji. Usłyszysz krótki sygnał i odpowiednie doświadczenie VR zostanie załadowane.

2.5. Aby uzyskać dostęp do zasobów Rozszerzonej Rzeczywistości



Gdy zobaczysz logo ARC na planie lekcji lub na karcie pracy, oznacza to, że możesz pobrać zawartość Rozszerzonej Rzeczywistości po prostu poprzez patrzenie na nie! Otwórz aplikację ARC z ekranu startowego gogli. Następnie, popatrz na obraz na danym materiale do nauczania, aby je ożywić.

Rozdział 3

Zdrowie i Bezpieczeństwo

Przed użyciem zestawu VR

- Przeczytaj i postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi montażu i użytkowania dostarczonymi wraz z zestawami VR.
- Zapoznaj się z zaleceniami dotyczącymi sprzętu i oprogramowania. Ryzyko dyskomfortu zwiększy się gdy rekomendacje będą nie przestrzegane.
- Zestawy VR i oprogramowanie do zarządzania nimi nie są zaprojektowane, aby użytkować je z nieautoryzowanymi urządzeniami, akcesoriami i / lub oprogramowaniem. Używanie nieautoryzowanego urządzenia, akcesorium i / lub oprogramowania może skutkować kontuzjami użytkownika lub innych osób, może powodować problemy z wydajnością lub uszkodzenia systemu i powiązanych usług.
- Aby zredukować ryzyko dyskomfortu, dostosuj ostrość obrazu używając pokrętła, znajdującego się na górze zestawu, dla każdego użytkownika, przed pracą z tymi goglami.
- Wygodne doświadczenie wirtualnej rzeczywistości wymaga nieupośledzonego zmysłu ruchu i równowagi. Nie używaj gogli, gdy jesteś: bardzo zmęczony, w okresie stresu emocjonalnego lub lęku.; lub gdy jesteś przeziębiony, masz grypę, bóle głowy, migreny lub bóle ucha, jako że może to zwiększyć podatność na szkodliwe symptomy.
- Zalecamy wizytę u lekarza przed użyciem gogli VR, jeśli jesteś w ciąży, jesteś osobą starszą, lub masz istniejące nieprawidłowości widzenia obuocznego lub inne poważne, medyczne problemy.
- By naładować gogle upewnij się, że są odpowiednio umieszczone w kasecie i podłączone kablami micro USB. Gdy kasecja jest podłączona do prądu dioda ładowania na goglach powinna się zaświecić. Zalecamy odłączenie kasecji od prądu gdy gogle zostaną w pełni naładowane.

Dzieci

Dorośli powinni upewnić się, że dzieci używają zestawów w zgodzie z ostrzeżeniami dotyczącymi zdrowia i bezpieczeństwa. Dorośli powinni monitorować dzieci, które używają lub używały zestawów VR na wypadek wystąpienia symptomów opisanych w tym rozdziale. Powinni również ograniczyć czas spędzony w goglach i dopilnować przerw w trakcie ich użytkowania.

Powinno się unikać wydłużonego używania zestawów, ponieważ może to negatywnie wpłynąć na koordynację wzrokowo - ruchową, równowagę oraz zdolność do wykonywania wielu zadań równocześnie. Rodzice powinni uważnie obserwować dzieci w trakcie i po pracy z goglami, czy nie nastąpiło pogorszenie tych zdolności. Zaleca się nie przekraczanie 15min używania podczas jednej lekcji. ClassVR Portal wyświetli powiadomienie jeśli gogle są używane przez dłużej niż rekomendowany czas.

Napady epilepsji

Niektórzy ludzie (około 1 na 4000) mogą odczuwać zawroty głowy, skurcze mięśni, w tym okolic oka, lub nawet ataki i utratę przytomności wywołaną błyskami światła lub pewnymi wzorami. Może to nastąpić, podczas gdy grają w gry video, oglądają telewizję lub doświadczają VR, nawet jeśli nie mieli wcześniej historii ataków czy epilepsji oraz utraty przytomności. Te napady są częstsze u dzieci i u młodych ludzi poniżej dwudziestego roku życia. Każdy, kto doświadczyłby takich symptomów powinien przerwać używanie gogli i poszukać medycznej porady. Jeśli ktoś wcześniej doświadczał napadów, utraty świadomości, lub innych symptomów powiązanych ze stanem epileptycznym powinien skonsultować się z lekarzem przed użyciem zestawu VR.

Ogólne Środki Ostrożności

Aby zredukować ryzyko kontuzji lub dyskomfortu powinno się zawsze przestrzegać tych instrukcji i stosować te środki ostrożności podczas użytkowania zestawu:

- Używaj tylko w bezpiecznym środowisku: gogle dają doświadczenie zanurzenia się w wirtualnej rzeczywistości, które rozprasza cię i całkowicie blokuje widok rzeczywistego otoczenia. Dorośli powinni szczególnie zdawać sobie z tego sprawę, kiedy dzieci używają tych zestawów.
- Zawsze zdawaj sobie sprawę ze swojego otoczenia przed rozpoczęciem sesji z VR i w jej trakcie. Bądź ostrożny, aby uniknąć kontuzji. Poważne uszkodzenia ciała mogą nastąpić podczas potknięcia się, wbiegnięcia na ściany lub uderzenia w nie, kontaktu z meblami lub innymi przedmiotami. Z tego też powodu, posprzątaj obszar użytkowania gogli VR. Zalecamy, aby dzieci pozostały w pozycji siedzącej, jeśli to możliwe.
- Bądź świadom faktu, że używanie zestawu może spowodować utratę równowagi.
- Przypomnij dzieciom, że obiekty, które widzą w wirtualnej rzeczywistości nie istnieją w realnym środowisku. Mogą zapomnieć, że nie mogą usiąść lub stanąć na nich lub używać ich jako podparcia.
- Poważne kontuzje mogą nastąpić na wskutek potknięcia, wbiegnięcia lub uderzenia w ścianę, meble lub inne obiekty. Zadbaj o oczyszczenie obszaru przed zaczęciem używania gogli VR.
- Zadbaj szczególnie o to, aby ty i dzieci pod twoją opieką, nie przebywały blisko innych ludzi, obiektów, schodów, balkonów, otwartych drzwi, okien, mebli, otwartego ognia, wentylatorów na suficie, lub świetlnych instalacji lub innych przedmiotów, na które mogłyby wpaść lub przewrócić się przez nie, w trakcie użytkowania zestawu lub tuż po tym.
- Usuń wszystko co może stwarzać ryzyko potknięcia się z obszaru w którym będą używane gogle VR.
- Pamiętaj, że podczas korzystania z zestawu VR możesz nie zauważyć gdy ktoś znajdzie się w bardzo bliskiej odległości od ciebie.
- Nie trzymaj w dłoni żadnych ostrych lub niebezpiecznych przedmiotów w trakcie sesji VR.
- Nigdy nie noś gogli w sytuacjach wymagających uwagi, jak: chodzenie, jazda na rowerze i prowadzenie auta.
- Upewnij się, że zestaw jest prawidłowo umieszczony na twojej głowie oraz że widzisz jeden wyraźny obraz.
- Jeśli używasz słuchawek zadbaj o to by ich kabel nie stwarzał ryzyka potknięcia.
- Pozwól swojemu ciału przyzwyczać się do VR: na początku, używaj zestawu przez kilka minut jednorazowo, zwiększaj czas użytkowania stopniowo, gdy przyzwyczaisz się do wirtualnej rzeczywistości. Gdy pierwszy raz znajdziesz się w doświadczeniu, wolno rozglądaj się dookoła.
- Nie używaj zestawu VR podczas jazdy pojazdem jako pasażer, ponieważ to może zwiększyć podatność na niepożądane objawy.
- Dorośli powinni robić co najmniej 10 - 15 minut przerwy co 30 minut. Każda osoba jest inna; jeśli odczuwasz dyskomfort, rób częstsze i dłuższe przerwy. Dzieci powinny robić częstsze przerwy.
- Jeśli używasz słuchawek, bądź ostrożny: słuchanie dźwięków o dużej głośności może nieodwracalnie zniszczyć słuch. Hałas w tle lub ciągłe wystawienie na głośne poziomy dźwięku, może powodować, że dźwięki zdają się nam cichsze niż są w rzeczywistości. Upewnij się, że słuchasz dźwięków o głośności, która pozwala ci na utrzymanie kontaktu z otoczeniem i redukuje ryzyko uszkodzenia słuchu.

Dyskomfort

Przestań natychmiast używać zestawu VR jeśli doświadczasz któregoś z tych objawów: ataki; zawroty głowy, dezorientacja; zmienione, rozmyte lub podwójne widzenie lub inne wzrokowe zaktócenia; utratę świadomości; ból oczu; skurcze oka lub mięśni; ruchy bezwarunkowe; uszkodzoną równowagę; senność; zmęczenie; uszkodzoną koordynację wzrokową; nadmierne pocenie się; nadmierne ślinienie się; mdłości; dyskomfort lub ból głowy lub oczu; lub jakiegokolwiek objawy podobne do choroby lokomocyjnej. W niektórych przypadkach, objawy mogą utrzymywać się i stać się bardziej zauważalne kilka godzin po używaniu sprzętu VR. Dodatkowo, oprócz wspomnianych objawów, możesz również doświadczyć senności i zmniejszonej zdolności skupienia się na kilku zadaniach. Te objawy mogą spowodować, że będziesz narażony na kontuzję podczas wykonywania normalnych, codziennych zajęć.

- Nie obsługuj maszyn, nie prowadź auta oraz nie angażuj się w żadne wizualnie lub fizycznie wymagające czynności, które miałyby potencjalnie poważne konsekwencje, lub inne zajęcia wymagające dobrego zmysłu równowagi i koordynacji wzrokowo - ruchowej, aż w pełni nie znikną wszystkie objawy.
- Nie wznawiaj używania zestawu VR przez kilka godzin, aż wszystkie objawy nie znikną. Sprawdź, że poprawnie skonfigurowałeś zestaw przed użyciem.
- Możesz być bardziej podatny na pojawienie się objawów w powiązaniu z rodzajem materiału, jeśli zawiera on bardziej ruch niż statyczne obrazy. Miej to na uwadze podczas doboru treści doświadczenia VR.
- Skontaktuj się z lekarzem jeśli masz poważne i / lub utrzymujące się objawy.

Zespół RSI

Kiedy używasz kontroli gestem, uważaj, aby uniknąć przesadnych gestów, prowadzących do uszkodzeń ciała. Jest to szczególnie ważne, gdy wykonujemy ruchy głową. Jest to kluczowe, aby dzieci były świadome poprawnych gestów (jak wyszczególniono w przewodniku) i zwracały uwagę, aby nie uszkodzić głowy i szyi podczas ich wykonywania.

Wstrząs elektryczny

Aby zredukować ryzyko wstrząsu elektrycznego:

- Nie zmieniaj i nie otwieraj żadnego z komponentów.
- Nie używaj produktu, jeśli kabel jest uszkodzony lub druty są odłonięte.

Uszkodzone lub zepsute urządzenie

- Jeśli jakaś część jest uszkodzona lub zepsuta, nie używaj urządzenia.
- Nie próbuj naprawiać samemu żadnej części tego urządzenia. Naprawy powinny być wykonywane tylko przez Avantis Systems Ltd.

Zaraźliwe choroby

Aby uniknąć przenoszenia zaraźliwych chorób (np. zapalenia spojówek), nie udostępniaj gogli osobom z zaraźliwymi infekcjami, chorobami i dolegliwościami, w szczególności oczu, skóry na ciele i na głowie. Wyczyść gogle po każdym użyciu, przyjaznymi dla skóry, bezalkoholowymi chusteczkami antybakteryjnymi. Soczewki można usunąć poprzez wykręcenie ich, jeśli to konieczne, i umyć je w wodzie z mydłem i wysuszyć miękką chusteczką. Kurz można usunąć z zestawu VR używając sprężonego powietrza.

Podrażnienie skóry

Gogle są noszone tuż przy twojej skórze na twarzy i głowie. Przestań używać je, jeśli zauważysz swędzenie, opuchliznę, podrażnienie skóry lub inne reakcje. Jeśli objawy nie ustąpią skontaktuj się z lekarzem.



EU DECLARATION OF CONFORMITY

Manufacturer: Name: **Avantis Systems Ltd.**
Address: Unit 2-3, The Glenmore Centre, Waterwells Business Park, Quedgeley, Gloucester.
GL2 2AP

Equipment: Model No: **CVR-155 / CVR-155-A**
Description: VR Headset
Report Number: EMC1612131-01, EMC1612131-02, EMC1612131-03, EMC1612131-04,
EMC1612131-05, EMC1612131-06, LVD1612132

We, **Avantis Systems Ltd**, declare under sole responsibility that the above referenced product complies with the following directives:

- *EC Council Directive on electromagnetic compatibility 2014/30/EU, RED Directive 2014/53/EU*
- *LVD directive 2014/35/EU.*

Applicable Standard (s):

The following harmonized standards and normative documents are those to which the product's conformance is declared, and by specific reference to the essential requirements of the referenced Directives:

- **RE Directive**

EN 55022: 2010+AC:2011
EN 55024: 2010+A1:2015
EN 61000-3-2:2014
EN 61000-3-3: 2013
EN 62479: 2010
EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A2:2013
ETSI EN301 489-1 v 1.9.2 (2011-09)
ETSI EN301 489-17 v 2.2.1 (2012-09)
ETSI EN 300 328 V 2.1.1 (2016-11)

General Remarks

The Tests were performed in normal operation mode. The test results apply only to the particular sample tested to the specific tests carried out.

This certificate applies specifically to the sample investigated in our test reference number only.

The **CE** markings can be affixed on the product after preparation of necessary conformity documentation, as stipulated in article 10 of the Council Directive 93/68/EEC

Full copies of the latest product certification can be found online:

www.classvr.com/certification



Informacja dotycząca zdrowia i bezpieczeństwa

OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE ZDROWIA I BEZPIECZEŃSTWA: W CELU ZREDUKOWANIA RYZYKA KONTUZJI, DYSKOMFORTU LUB USZKODZENIA MIENIA, UPEWNIJ SIĘ, ŻE WSZYSCY UŻYTKOWNICY SĄ ŚWIADOMI OSTRZEŻEŃ, PRZED ROZPOCZĘCIEM UŻYTKOWANIA.

ZALECA SIĘ POZOSTANIE W POZYCJI SIEDZĄCEJ PODCZAS UŻYTKOWANIA GOGLI, CHYBA ŻE DOŚWIADCZENIE WYMAGA POZYCJI STOJĄCEJ.

Wszystkie rekomendacje, instrukcje obsługi i ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa są okresowo aktualizowane w celu osiągnięcia pełnej dokładności i kompletności. Odwiedź nasze strony by je zobaczyć/pobrać:

Instrukcje obsługi w alternatywnych językach

www.classvr.com/guide

Instrukcje bezpieczeństwa

www.classvr.com/safety

Gwarancja

www.classvr.com/warranty

Wsparcie ClassVR i dokumentacja

support.classvr.com

Internetowy Portal ClassVR

portal.classvr.com