

27.05 - 5.06.2020

Kl. 5

Temat: Tworzymy grę – Zbieranie jabłek.

Lekcje ze Scratchem -Temat 21 str.97-100. Wykonaj zadanie wg instrukcji. Zapisz projekt i wyślij mi plik gry.

Problemy i wątpliwości wyjaśnię przez Messengera na grupie klasowej.

Plik gry prześlij mi na adres grzesiekhardulak@gmail.com lub przez Messengera.

W obydwu przypadkach podaj swoje imię i nazwisko, klasę i nazwę zadania. W razie problemów proszę o kontakt.

Na pracę czekam do 5 czerwca 2020