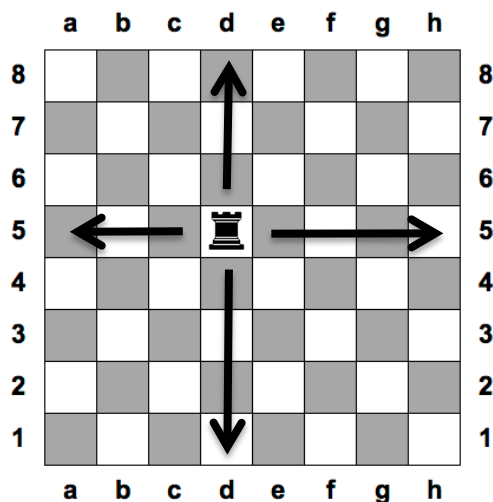


Temat 4: Szachowe wojsko – wieża.

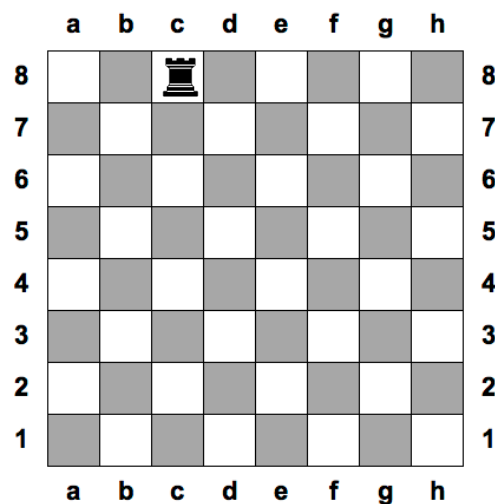
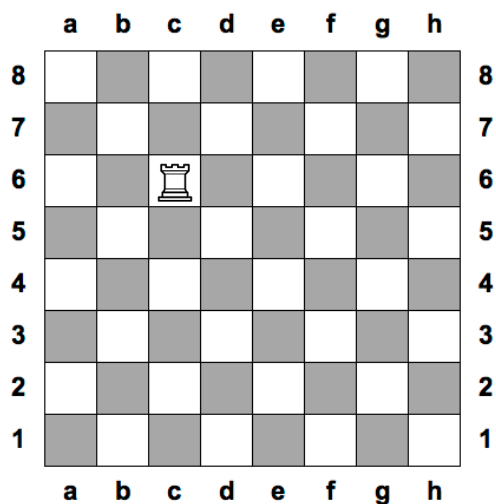
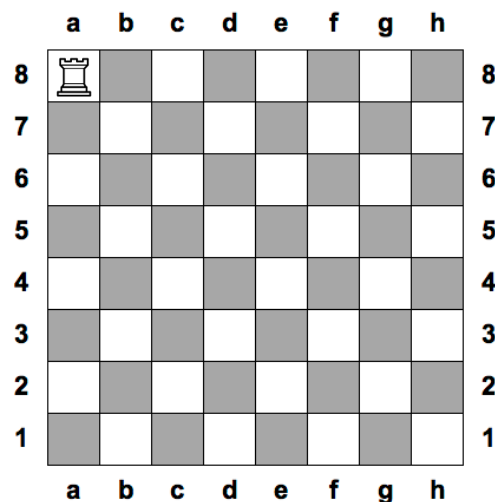
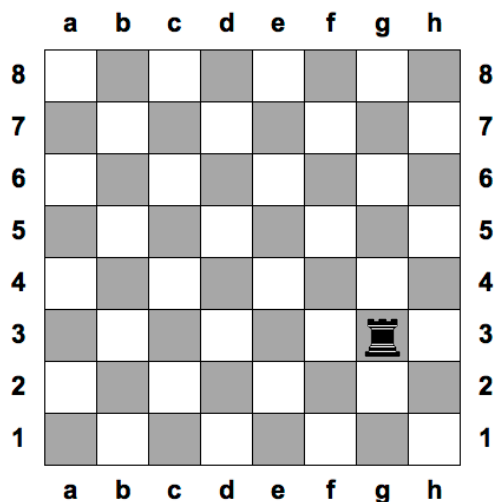
Wieża, jak przystało na dużą kamienną albo drewnianą budowlę, jest ciężka, więc jest jej trudno zwinnie poruszać się i skręcać, potrzebuje dużo miejsca. Dlatego szachowa wieża może poruszać się tylko po liniach prostych – pionowych i poziomych, do tyłu, do przodu i na boki. Za to, gdy taka wieża się rozpędzi, to trudno ją zatrzymać i dlatego może po linii prostej pojechać w jednym ruchu o tyle pól, o ile chcemy.



Wieża – ciężkozbrojna pani,
Lubi władać nad liniami,
Co są równo rozłożone
W każdym pionie i poziomie.

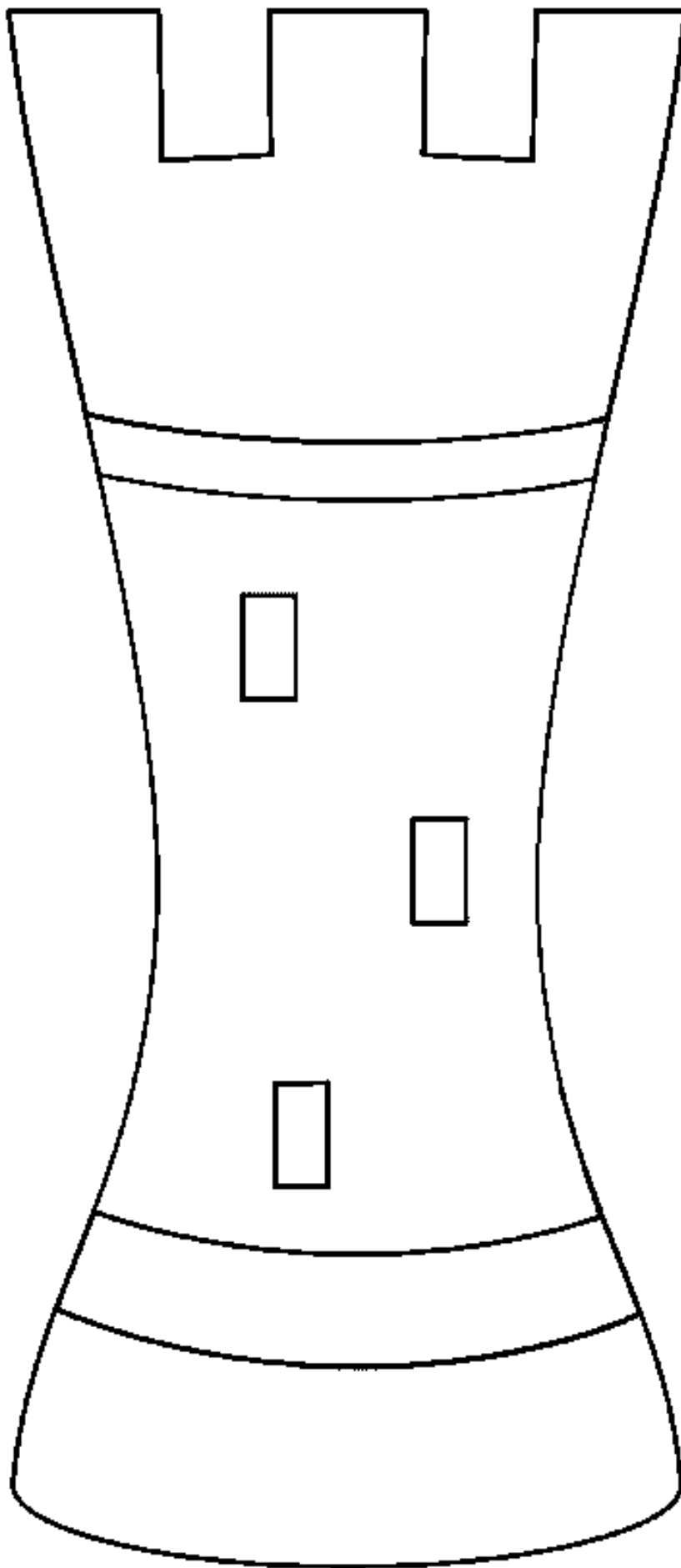
Ćwiczenie 1.

Zaznacz strzałką lub kreską wszystkie pola, na które w jednym ruchu może poruszyć się wieża.



Ćwiczenie 2.

Pokoloruj poniższy obrazek.



Edited by JAS for Pypus.com

