

Na dzisiejszej lekcji spróbujecie zrobić własnego duszka.

Zastanówcie się przez chwilę jakiego duszka chcecie stworzyć. Może będzie to Wasza ulubiona postać z bajki...? Albo coś innego, co nie sprawi Wam trudności. Podobnie jak na poprzedniej lekcji tło, dzisiaj narysujecie duszka.

Jeśli uda Wam się (oczywiście z nieocenioną pomocą Waszych rodziców) zrobić zrzut ekranu lub zdjęcie swojej pracy i wysłać do mnie, będzie mi bardzo miło :-). Podaję adres:

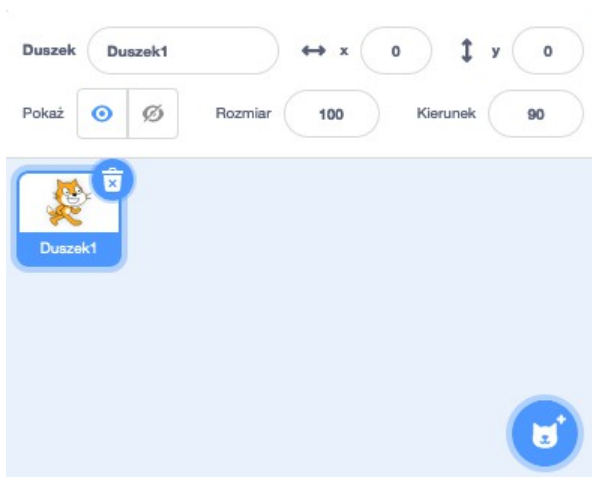
aneta.lisowska@zsnr48.onmicrosoft.com

NIE ZAPOMNIJCIE SIĘ PODPISAĆ I NAPISAĆ, Z KTÓREJ JESTEŚCIE KLASY :-)

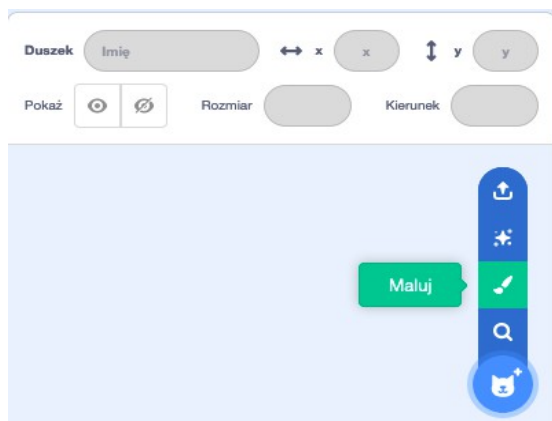
Na przykład: *Ewa Iksińska 1a*

Wykorzystajcie poniższe wskazówki:

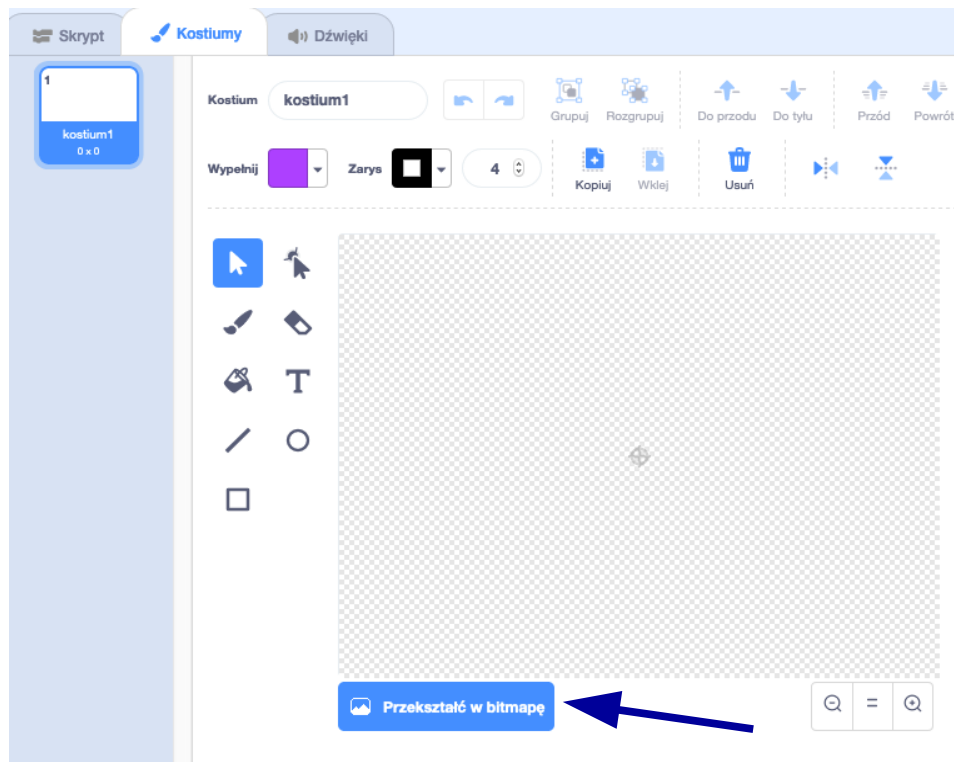
1. Usuwamy duszka kotka, klikając na koszyk przy kotku.



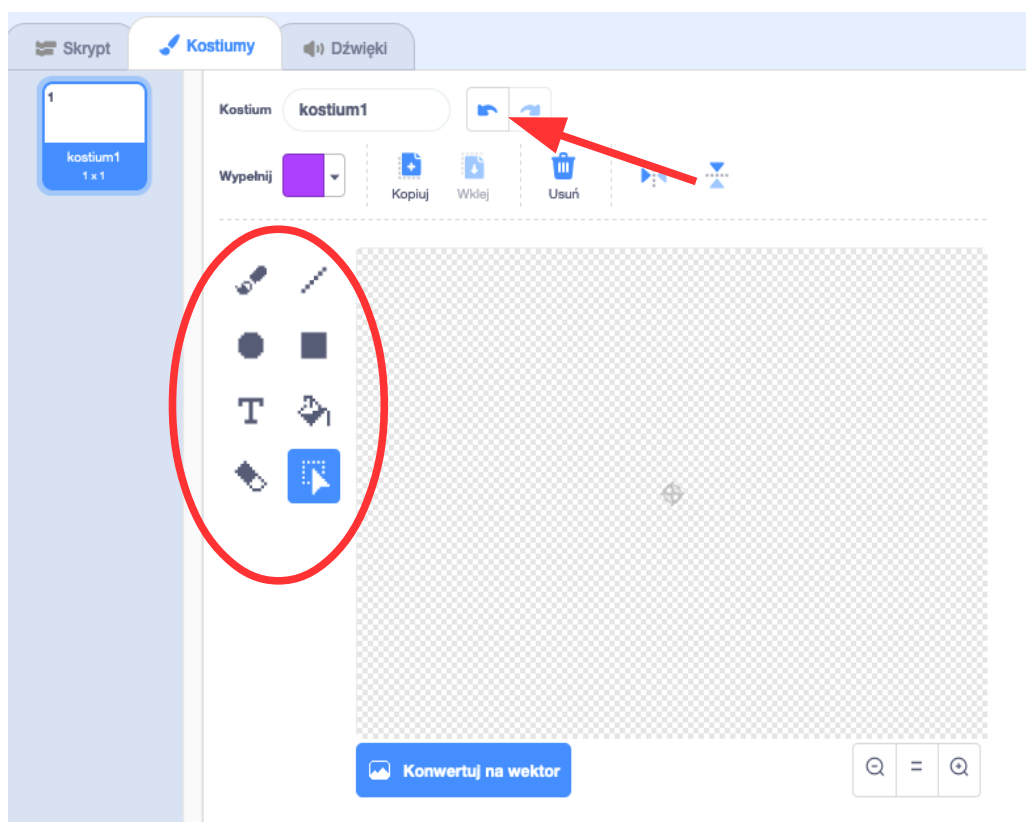
2. Aby rozpocząć pracę nad nowym duszkiem klikamy na pędzelek, który znajdziecie w miejscu służącym do wstawiania duszka.



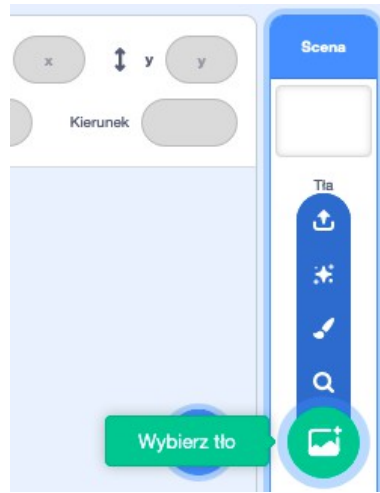
3. Następnie klikamy na przycisk **Przekształć w bitmapę**.



4. Korzystając z narzędzi znajdujących się po lewej stronie obszaru roboczego (do malowania) narysuj dowolną postać lub przedmiot. Po najechaniu kursorem myszy na wybraną ikonkę narzędzia pojawi się jego nazwa. Jeśli coś się nie uda, można cofnąć, klikając w miejsce wskazywane strzałką.



5. Kiedy Twój duszek będzie gotowy możesz dodać dowolne tło z biblioteki.



Powodzenia :-)

DLA CHĘTNYCH:

Stwórz więcej własnych duszków.