Publiczne Przedszkole nr 3 w Świebodzinie

Grupa : I - ZAJĄCZKI

|  |  |
| --- | --- |
| Dzień tygodnia (data) | Środa, 15.04.2020r. |
| Temat dnia | Koziołeczek, dziecko kozy |
| Wskazówki dla rodziców | Do zabawy potrzebne są obrazki zwierząt z wiejskiego podwórka, biała plastelina (ewentualnie przy braku plasteliny odrobina masy solnej). |
| Przesłanki dla dziecka  (motywacja) | Czy wiesz, jakie zwierzęta mieszkają na wsi? A wiesz, jak one wyglądają? Poszukaj w swoich książeczkach zdjęć lub obrazków zwierząt z wiejskiego podwórka i pokaż rodzicom! |
| Propozycje i opis zajęć /  działań dziecka :   * ruchowa   (gimnastyka)   * plastyczna * z czytaniem i mówieniem * (opowiadania) * kodowanie konstruowanie   itp. | Popołudnie   1. Zabawa „Co to za zwierzę?”   Przed dzieckiem leżą obrazki zwierząt z wiejskiego podwórka. Dziecko nazywa te zwierzęta, potem dorosły wypowiada pierwszą sylabę z nazwy wybranego zwierzęcia, a dziecko próbuje odgadnąć, jakie zwierzę ma dorosły na myśli.   1. Zagadka. Dziecko ma odgadnąć, jakie zwierzę kryje się w zagadce:   *Nosi bródkę, woła: mee!*  *Nie wiesz czasem, jak się zwie?*  *Sierść białą ma jak brzoza.*  *Wiesz już przecież, to jest…*   1. Lepienie „kozy” z plasteliny / masy solnej. 2. Zabawa bieżna „Koniki”.   Trzeba wyznaczyć w pokoju „teren stajni” oraz „wybieg dla koników”. Na polecenie dorosłego konik wybiega ze stajni, biegnie kłusem – szybko na palcach, idzie stępa – powoli z wysokim unoszeniem kolan, galopem – z odbijaniem się kolejno jednej i drugiej nogi. Na sygnał – konik wraca do stajni. |
| Link do materiałów ,  karty pracy itp. |  |
| Zrealizowane założenia podstawy programowej (obszar, podstawowe cele) | I4, I6, II10, II11, III8, IV1, IV2, IV5, IV19  Dziecko wzbogaca słownictwo przez nazywanie zwierząt, wysłuchuje zagadkę i odpowiada na nią. Dziecko rozwija sprawność manualną, podejmuje samodzielnie próby wyszukania ilustracji w swoich książeczkach. |

Opracował: Edyta Bartoszewska