Publiczne Przedszkole nr 3 w Świebodzinie

 Grupa : I - ZAJĄCZKI

|  |  |
| --- | --- |
| Dzień tygodnia (data) | Środa, 15.04.2020r. |
| Temat dnia | Koziołeczek, dziecko kozy |
| Wskazówki dla rodziców | Do zabawy potrzebne są obrazki zwierząt z wiejskiego podwórka, biała plastelina (ewentualnie przy braku plasteliny odrobina masy solnej).  |
| Przesłanki dla dziecka(motywacja) | Czy wiesz, jakie zwierzęta mieszkają na wsi? A wiesz, jak one wyglądają? Poszukaj w swoich książeczkach zdjęć lub obrazków zwierząt z wiejskiego podwórka i pokaż rodzicom! |
| Propozycje i opis zajęć /działań dziecka :* ruchowa

 (gimnastyka)* plastyczna
* z czytaniem i mówieniem
* (opowiadania)
* kodowanie konstruowanie

 itp. | Popołudnie1. Zabawa „Co to za zwierzę?”

Przed dzieckiem leżą obrazki zwierząt z wiejskiego podwórka. Dziecko nazywa te zwierzęta, potem dorosły wypowiada pierwszą sylabę z nazwy wybranego zwierzęcia, a dziecko próbuje odgadnąć, jakie zwierzę ma dorosły na myśli. 1. Zagadka. Dziecko ma odgadnąć, jakie zwierzę kryje się w zagadce:

*Nosi bródkę, woła: mee!**Nie wiesz czasem, jak się zwie?**Sierść białą ma jak brzoza.* *Wiesz już przecież, to jest…*1. Lepienie „kozy” z plasteliny / masy solnej.
2. Zabawa bieżna „Koniki”.

Trzeba wyznaczyć w pokoju „teren stajni” oraz „wybieg dla koników”. Na polecenie dorosłego konik wybiega ze stajni, biegnie kłusem – szybko na palcach, idzie stępa – powoli z wysokim unoszeniem kolan, galopem – z odbijaniem się kolejno jednej i drugiej nogi. Na sygnał – konik wraca do stajni. |
| Link do materiałów ,karty pracy itp. |  |
| Zrealizowane założenia podstawy programowej (obszar, podstawowe cele) | I4, I6, II10, II11, III8, IV1, IV2, IV5, IV19Dziecko wzbogaca słownictwo przez nazywanie zwierząt, wysłuchuje zagadkę i odpowiada na nią. Dziecko rozwija sprawność manualną, podejmuje samodzielnie próby wyszukania ilustracji w swoich książeczkach. |

Opracował: Edyta Bartoszewska